

Es haben 125 Schüler an der Sommeruni teilgenommen.

Programm der Sommeruni 2004

Veranstaltungen

- Aktuelle Strategien der Website-Entwicklung
- Algorithmen und Datenstrukturen
- Einführung in die funktionale Programmierung
- Graphen und Flächen
- Hyperbolische Geometrie
- Objektorientierte Programmierung mit Java
- Physikalische Experimente A
- Physikalische Experimente B
- Physikalische Probleme auf dem Rechner und im Labor
- Programmieren für Anfänger
- Quanten Effekte beobachtet bei tiefen Temperaturen
- Vom Verhalten zu den Nervenzellen: Eine Veranstaltung des NatLab der FU

Vorlesungen

- Das Handy der Zukunft - oder was steckt hinter dem Fotografierspielklingelvideoallesk
- Elektronen auf der Spur
- Evolution - Die Aufdeckung der Stammesgeschichte
- Intelligenter Sand
- Operationsplanung am Computer: Braucht Ihr Knie einen Mathematiker?
- Warum darf sich der Laser irren?
- Wie Gehirne lernen
- Wie rechnen Quanten. „Die Mathematik der Quantencomputer“
- Wie viel Mathematik steckt in einer Unterschrift. „Elektronische Signatur“