



Gesucht: Computer-Grafiker

Pflichtpraktikum bei Desaia – Computergrafik/3D-Modellierung/Algorithmusdesign

Du bist auf der Suche nach einem Praktikum zur Ergänzung deines Studiums und möchtest an einem innovativen Projekt mitarbeiten? Anstatt Großkonzern reizt dich die Erfahrung eigenverantwortlich in einem ambitionierten Startup zu arbeiten – und dabei mehr zu entwickeln als die nächste App für Preisvergleiche?

Wir sind ein Berliner Technologie-Startup mit dem Ziel den Generierungsprozess für virtuelle Welten zu revolutionieren. Dafür entwickeln wir die **Desaia Engine**, die durch einen neuartigen, semiautomatischen Ansatz große, in sich stimmige, **virtuelle Welten** auf Knopfdruck **prozedural** generiert. Somit ergibt sich für Entwickler und Designer ein völlig neuer Workflow, der zum einen die Möglichkeit der manuellen Modellierung und zum anderen die Nutzung automatischer Generierung erlaubt. Anwendungsbereiche liegen in der **Videospielentwicklung**, **VFX** für Filme und **Virtual Reality**! Wir sind exist-gefördert und Mitglied des Founder.org-Programms aus dem Silicon Valley.

Um unsere Software zur Marktreife zu bringen, suchen wir **ab sofort** Verstärkung!

Wir suchen:

- C#-Programmierkenntnisse
- Erfahrung im Umgang mit Game/Grafik-Engines (optimal: Unity3D-Engine)
- Affinität zu Computergrafik und/oder Algorithmusdesign
- Motivation und Kreativität bei der Lösung von Problemen

Wir bieten:

- Mitarbeit an einem spannenden Projekt – deine Arbeit zählt
- Gute Arbeitsatmosphäre in eigenen Büroräumen – dein eigener Arbeitsplatz
- Gemeinsame Aktivitäten – auch mal als LAN-Party
- Kleines Team mit großer Perspektive
- Möglichkeit zu Abschlussarbeit/Werkstudententätigkeit/Anstellung im Anschluss

Interesse oder Fragen? Schreib uns an jobs@desaia.de, wir freuen uns!