

4. nun-BILDUNGSFORUM

BildungsSpielRäume

Über Geschichten des Gelingens

16

11

23

Wir alle kennen das: Als Bildungsakteur:innen haben wir häufig wenig Zeit und Freiräume, um teilweise längst überfällige, neue und kreative Wege in der Bildung zu gehen.

Auf unserem 4. NUN-Bildungsforum wollen wir für Sie solche Bildungsspielräume eröffnen.

Wir wollen Geschichten des Gelingens erzählen und uns bei den gemeinsamen Erkundungen folgenden Fragen widmen:

- > Mit welchen Inhalten und Methoden können wir Verunsicherung, Klimaangst, Wut, Ablehnung oder Zynismus begegnen?
- > Wie können wir Menschen unterschiedlichen Alters und unterschiedlicher Herkunft ermutigen und zum gemeinsamen Handeln begeistern?
- > Wie können wir Zugänge schaffen und Zukunftskompetenzen wie Kreativität, Kommunikation oder Zusammenarbeit stärken?

Neben spannenden Impulsen von Expert:innen bieten Workshops die Möglichkeit, neue Ideen für die eigene Bildungsarbeit zu sammeln.

Wen sprechen wir an?

Wir laden Sie als Bildungsinteressierte der Natur-, Umwelt- und Nachhaltigkeitsbildung, als Lehrkraft oder Schulleitung aller Schulformen, als Mitarbeiter:in aus Kindertagesstätten und Erwachsenenbildungseinrichtungen (z. B. Nachbarschaftszentren, Verbände, Jugendfreizeiteinrichtungen, Senioreneinrichtungen, Volkshochschule), als Berliner Bildungsexpert:in oder -interessierte aus Kultur, Wirtschaft, Wissenschaft, Politik und Verwaltung herzlich zum 4. NUN-Bildungsforum ein!

Datum: Donnerstag, 16. November 2023

Zeit: 9.00 Uhr bis voraussichtlich 17.30 Uhr

Ort: Freie Universität Berlin
Seminarzentrum, Otto-von-Simson-Straße 26, 14195 Berlin

Ihr Team der Koordinierungsstelle NUN Steglitz-Zehlendorf & Bildungsbeirat

Karola Braun-Wanke & Judith Hübner



Programm BildungsSpielRäume

Spielleiterin: Katharina Schüßler, Zukunftsgestalterin und Performancekünstlerin, Ab in die Transformation, Berlin

9:00	Das Spiel beginnt: Ankommen & Kaffee genießen
9:30 – 9:45	Auf los: Judith Hübner & Karola Braun-Wanke, Koordinierungsstelle NUN/CAMPUS ZUKUNFTSBILDUNG, FU Berlin Über BildungsSpielräume im Bezirk Gespräch mit Urban Aykal, Bezirksstadtrat für Ordnung, Umwelt- und Naturschutz, Straßen und Grünflächen und Alexander Marschall, Leiter des Umwelt- und Naturschutzamtes in Steglitz-Zehlendorf
9:45 – 10:30	Arena des Wandels: Mit dem Gewohnten ringen! (mit Spielleiterin Katharina Schüßler)
10:30 – 10:45	Spielmacher Julian Grossmann: Slammen 4 Future
10:45 – 11:00	Pause
11:00 – 12:00	Spiellust: Geschichten des Gelingens in 7 x 7 Minuten <ul style="list-style-type: none">> Changemaker empowerment, jungen Menschen eine Stimme geben, Rico Montero, Heartbeat Edutainment gUG, Frankfurt> Echt sportlich – Als Verein nachhaltig vorgehen, Loredana Zafisambondaoky, FC Internationale, Berlin> Jugend mischt mit, Lukas Zimmermann, Youpan, Stiftung Bildung, Berlin> An einem Strang: Gemeinsam ökologisch & interkulturell handeln, Gülcan Nitsch, Yeşil Çember gGmbH, Berlin> Voll Klasse: Zukunft gestalten im Team, Stephan Noth und Sven Kozelnik, Futur3 Klasse, Goethe Gymnasium Berlin> Auf dem Weg zur klimaneutralen Einrichtung – (wie) geht das? Andreas Wanke, Stabsstelle Nachhaltigkeit & Energie, FU Berlin> Museumsarbeit ist Beziehungsarbeit – wie Jugendliche ins Museum finden, Antonia Weisz, Domäne Dahlem
12:00 – 12:30	Im Fragenséparée: Die Geschichtenerzähler:innen stellen sich euren Fragen
12:30 – 14:00	Mittagspause & Bildungsrummel
14:00 – 14:30	Zurück in die Spielarena: Die Workshopleitenden stellen ihre Workshops vor
14:30 – 16:00	Nächste Runde: Kopf, Herz & Hand trainieren <ul style="list-style-type: none">> Philosophieren in der Wunderkammer: staunen, sammeln, spielen, Kristina Calvert, Konzeptentwicklung Kulturelle Bildung, Gabriele Fink Stiftung, Hamburg> Kinder & Jugendliche gewinnen, aber wie? Lukas Zimmermann, Youpan, Stiftung Bildung, Berlin> Edutainment: Beats & Beteiligung, Rico Montero, Heartbeat Edutainment gUG, Frankfurt
16:00 – 16:30	Pause & Bildungsrummel
16:30 – 17:30	Zurück in die Spielarena: Blitzlicht & Ressourcenparty
17:30	Abpfiff: Ende der Veranstaltung