



Suchspiel

DAS RÄTSEL UM MAURUS

Manche Ecken im Museum geraten gerne in Vergessenheit. Ein Suchspiel lotst Besucher an Orte mit beachtenswerten Exponaten und interessanten Fakten.

ALLE ECKEN DES MUSEUMS SIND INTERESSANT



Gegebenheiten vor Ort und vorhandenes Material

Das I. Allgäuer Dorfschulmuseum Erkheim-Daxberg verfügte bereits über ein Suchspiel, dieses war jedoch schon etwas in die Jahre gekommen und ein Mitspielen auf digitalem Weg über Handy oder Tablet war noch nicht möglich.



Idee und Umsetzung

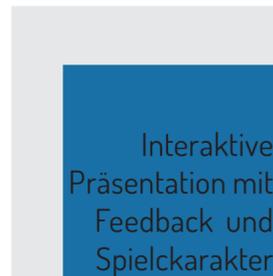
Das vorhandene Suchspiel wurde überarbeitet und neu gestaltet.

Die neue interaktive Version bietet sich für alle an, die selbst ein internetfähiges Endgerät dabei haben.

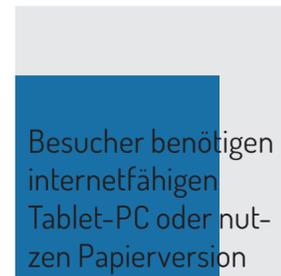
Da jedoch auch viele Grundschulklassen das Dorfschulmuseum besuchen gibt es eine zusätzliche papierbasierte Version um keine Schüler auszuschließen.

Eine Besonderheit des überarbeiteten Suchspiels ist die Geschichte dahinter, an deren Ende eine kleine Belohnung wartet, sowie die Einbindung der Arbeiten der anderen drei Gruppen aus dem Wintersemester 18/19.

MULTIMEDIALITÄT



BENUTZERFREUNDLICHKEIT

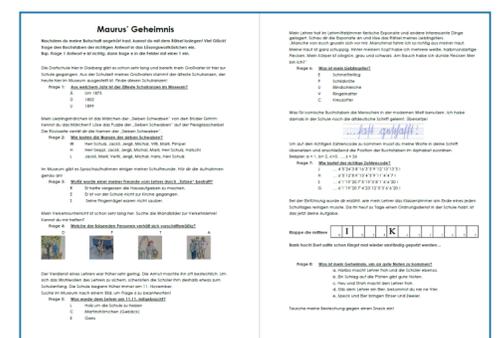


Überzeugen Sie sich selbst:

interaktives Suchspiel



Arbeitsblatt



BETEILIGTE STUDIERENDE

Lukas Meder
Nicola Schmid
Vanessa Leistle
Carmen Starcevic
Caroline Schmid

SEMINARLEITUNG

Daniel Schropp, Herbert Hertramph

Universität Ulm
Institut für Psychologie & Pädagogik
Abteilung Lehr-Lernforschung

daniel.schropp@uni-ulm.de
Tel. +49 (0)731 50-31134

SEMINAR

Digitale Lehrkonzepte

Projekt Digitales Dorfschulmuseum
Wintersemester 2018/19

IN KOOPERATION MIT

I. Allgäu-Schwäbisches
Dorfschulmuseum
Erkheim-Daxberg