

Die Gewinnerteams der 2. Stufe des BPW 2012 im Kurzportrait

UPLIVION
technologies



Sönke Greve vom Team Uplivion Technologies
GmbH

Das Team

Uplivion Technologies GmbH

hat erfolgreich an der

2. Stufe

des Businessplan-Wettbewerb
Berlin-Brandenburg 2012 teilgenommen.
Mit seinem Teilbusinessplan belegte es den

2. Platz

in der Kategorie

[BPW Technology]

Branche

Informations- und Kommunikationstechnologien,
Games Industries

Geschäftsidee

Das Unternehmen entwickelt und vermarktet eine Software, die es Spieleherstellern ermöglicht, ihre Spiele (AAA-Spiele) mit nur wenigen Änderungen am Programmcode für den Betrieb im Browser aufzubereiten. Die Vision von Uplivion Technologies ist die vollständige Ablösung der DVD als Auslieferungsmedium für Computerspiele durch deren flächendeckende Integration in die Browserumgebung.

Zielgruppen

Hersteller klassischer Spieletitel

Alleinstellungsmerkmal

Die Uplivion Software ermöglicht es, dass PC-Spiele an jedem Ort mit Internetverbindung unmittelbar, ohne jegliche Wartezeiten und ohne komplexe Installation gespielt werden können. Mit Hilfe der Software lassen sich Spieletitel optimal für den Vertrieb über das Internet aufbereiten.

Team

Richard Brown (Server Programmier)
Master in Mathematik (St. Andrews University, St. Andrews, Schottland), Entwickler bei Jagex Ltd.

Sönke Greve (Web Architekt)
Studium der Computer Visualistik an der Universität Koblenz

Florian Methner (Geschäftsführer)
Dipl.-Kfm. (FU Berlin), Projektassistent bei der Daimler Financial Services AG

Christoph Thöns (Geschäftsführer)
Informatiker (FU Berlin), Entwickler beim Browserspiele-Hersteller Jagex Ltd. in Cambridge, England

Esther Tonks (Engine Programmier)
Studium der Visualisation (University of Teesside, Middlesbrough, UK).

Gründungsphase

Unternehmen im Mai 2011 gegründet

Ort der Gründung

Berlin

Kontakt

Florian Methner
Tel.: 030 / 838 703 07
E-Mail: florian.methner@uplivion.com
Internet: www.uplivion.de