

Zentrum für Lehrerbildung

In dieser Checkliste finden Sie eine übersichtliche Zusammenstellung der Module, die in Ihrem Studiengang vorgesehen sind. Die Daten wurden der aktuell geltenden Studien- und Prüfungsordnung entnommen, welche Sie auf der Homepage des Zentrums für Lehrerbildung der FU Berlin einsehen können.

GYM/ ISS

Checkliste für Informatik im 120 LP Master of Education (Fach 1)

In Ihrem Fach 1 sind die folgenden Module im Umfang von 37 LP zu absolvieren:

FS	Modulname	<input checked="" type="checkbox"/>	Lehrveranstaltungen (Prüfungsform)	<input checked="" type="checkbox"/>	LP
	Fachdidaktik Informatik – Ausgewählte Themen (SoSe)		Seminar <i>Hausarbeit o. Präsentation o. Klausur</i>		5
	Fachdidaktik Informatik – Entwicklung, Evaluation und Forschung (SoSe)		Hauptseminar <i>Hausarbeit o. Präsentation o. Klausur</i>		5
	Schulpraktische Studien im Unterrichtsfach Informatik – Fach 1 (semesterübergreifend, Beginn: SoSe)		Seminar Schulpraktikum Seminar <i>Hausarbeit</i>		12
	Wahlmodule* (WS/ SoSe)		<i>Variiert in Abhängigkeit vom Wahlmodul</i>		15

Sie absolvieren zusätzlich aus dem Bereich der Erziehungswissenschaften Module im Umfang von 21 LP:

FS	Modulname	<input checked="" type="checkbox"/>	Lehrveranstaltungen (Prüfungsform)	<input checked="" type="checkbox"/>	LP
1	Lernförderung und Lernmotivation (WS)		Vorlesung Seminar <i>Klausur</i>		5
1	Pädagogische Diagnostik (WS)		Vorlesung Seminar <i>Klausur</i>		5
3	Lernforschungsprojekt (WS)		Vorlesung Schulpraktikum Projektseminar Ewi ----- Seminar Schulpraktikum Seminar SB/DaZ	<i>keine</i>	11

*Wenn das Modul „Softwareprojekt A“ (10 LP) oder ein vergleichbares Modul noch nicht im vorhergehenden Bachelorstudiengang absolviert wurde, so ist dieses im Rahmen dieses Masterstudiengangs zu absolvieren. Sollte im Rahmen des Bachelorstudiengangs keines der beiden Module „Auswirkungen der Informatik“ oder „Gesellschaftliche Aspekte der Informatik“ absolviert worden sein, so ist eines der beiden genannten Module im Rahmen des Masterstudiengangs zu belegen.